



リアルタイムキャプチャーデバイス

**n@csport**

# HDMI Devices

## 製品仕様



**AVerMedia ExtremeCap UVC\***



**AJA U-TAP HDMI\***



**AVerMedia Live Gamer MINI**



\*ライブビデオキャプチャーにはM1プロセッサ以上を推奨  
ドライバーのインストールが必要

# AVerMedia ExtremeCap UVC

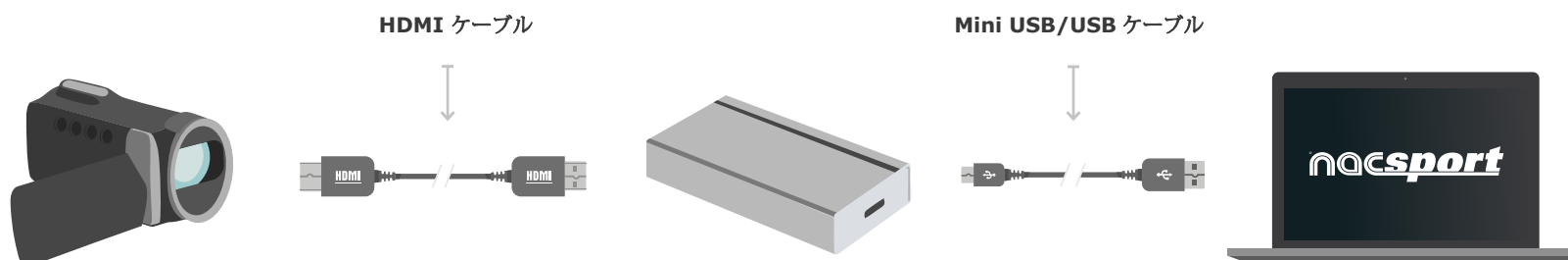
WindowsとmacOSに対応



## HDMIの入力 (Input) より キャプチャーする方法

1. カメラのHDMI出力(Output)をキャプチャーデバイスのHDMI入力に接続します。
2. キャプチャーデバイスのミニUSB出力をコンピュータのUSBポートに接続する。

### キャプチャーデバイスとの接続

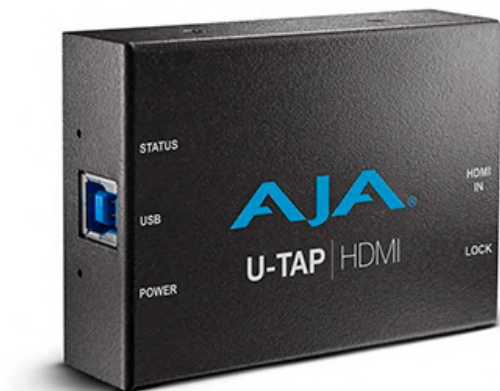


撮影する



# AJA U-TAP HDMI

WindowsとmacOSに対応



## HDMIの入力 (Input) より キャプチャーする方法

1. カメラのHDMI出力(Output)をデバイスのHDMI入力に接続します。
2. キャプチャーデバイスのミニUSB出力をコンピュータのUSBポートに接続する。

### Cキャプチャデバイスとの接続



撮影する



# AVerMedia Devices

WindowsとmacOSに対応



## HDMI入力のAVerMediaデバイスをキャプチャーする方法

1. AVerMediaのウェブサイトからドライバーをダウンロードしてインストールします。
2. インストールが完了したら、ミニUSB出力をコンピューターのUSBポートに接続します。青く点灯するはずですが、カードが「メモリーカードモード」ではなく「PCモード」になっていることを確認してください。
3. キャプチャーデバイスの HDMI 入力にカメラのHDMI出力を接続します。

\*すべてのAVerMediaデバイスに対応。

## Connecting the Capture Device





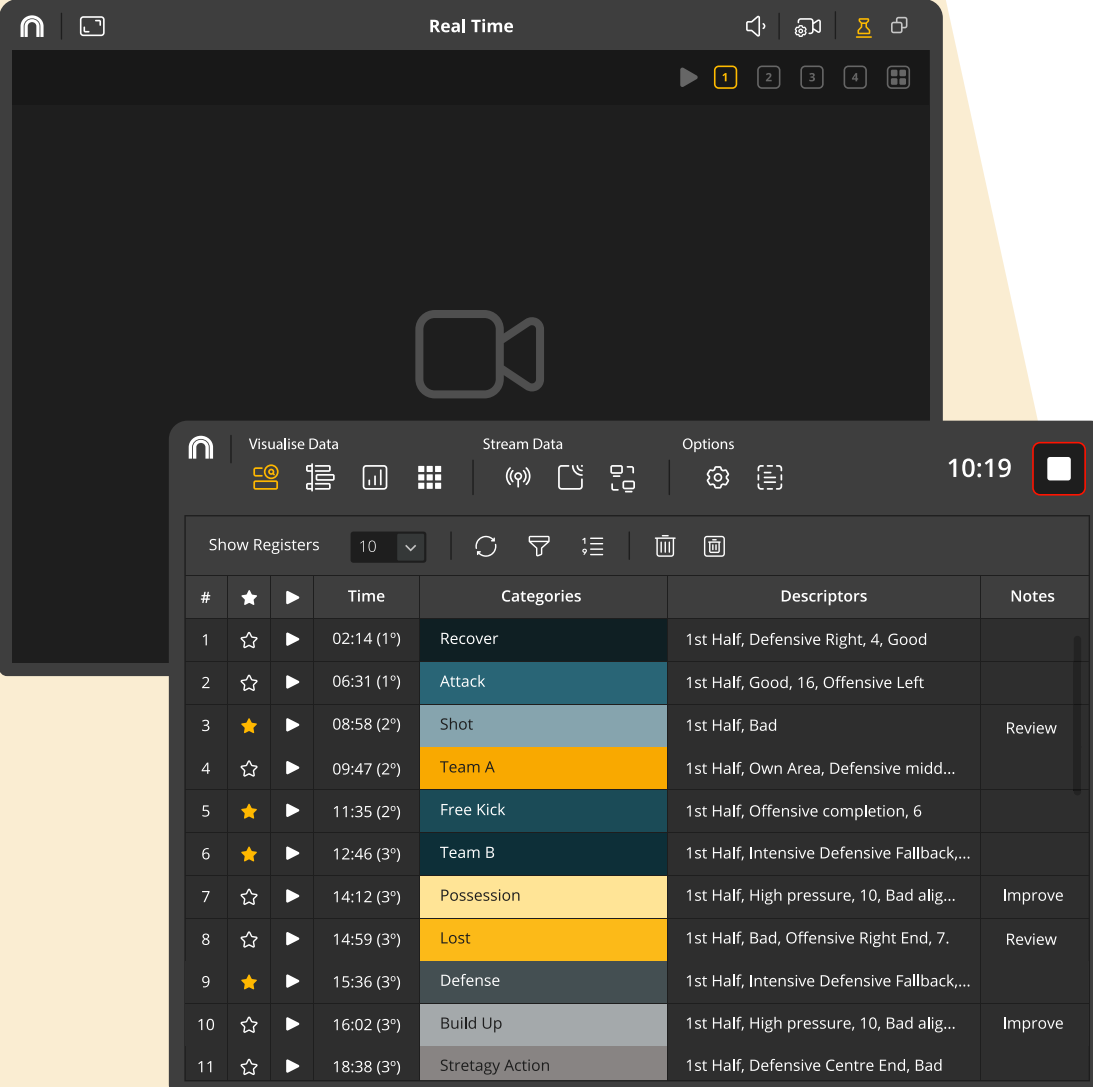
撮影する



# ライブ・キャプチャーを開始する方法

## 簡単なチュートリアル

- キャプチャーデバイスをメーカーの仕様に従って接続し、Nacsportを開く。
- 互換性を確保するには、以下の手順に従ってください：
  1. メインメニューの  Go to options を選択
  2. 設定 - 一般
  3. Use Capture Core 2023を起動する。
- Tag Live Video環境を開く。
- すべての接続が完了したらキャプチャーとタグ付けを開始します。
- 赤い録画アイコン  をクリックしてキャプチャーを開始します。



The screenshot shows the Nacsport software interface. The top window is titled 'Real Time' and features a large video camera icon in the center, indicating that video capture is active. Below it, the 'Visualise Data' window is open, displaying a table of event data. The table has columns for '#', a star icon, a play button, 'Time', 'Categories', 'Descriptors', and 'Notes'. The data is organized into 11 rows, each representing a specific event during a match.

#	★	▶	Time	Categories	Descriptors	Notes
1	☆	▶	02:14 (1°)	Recover	1st Half, Defensive Right, 4, Good	
2	☆	▶	06:31 (1°)	Attack	1st Half, Good, 16, Offensive Left	
3	★	▶	08:58 (2°)	Shot	1st Half, Bad	Review
4	☆	▶	09:47 (2°)	Team A	1st Half, Own Area, Defensive midd...	
5	★	▶	11:35 (2°)	Free Kick	1st Half, Offensive completion, 6	
6	★	▶	12:46 (3°)	Team B	1st Half, Intensive Defensive Fallback,...	
7	☆	▶	14:12 (3°)	Possession	1st Half, High pressure, 10, Bad allig...	Improve
8	☆	▶	14:59 (3°)	Lost	1st Half, Bad, Offensive Right End, 7.	Review
9	★	▶	15:36 (3°)	Defense	1st Half, Intensive Defensive Fallback,...	
10	☆	▶	16:02 (3°)	Build Up	1st Half, High pressure, 10, Bad allig...	Improve
11	☆	▶	18:38 (3°)	Stretagy Action	1st Half, Defensive Centre End, Bad	

## よくある質問

### HDMI経由でテレビから直接キャプチャーできますか？

いいえ。テレビのHDMIポートは入力専用で、出力はできません。

### デジタルTVや衛星放送受信機から直接キャプチャーできますか？

はい、ほとんどの受信機にはHDMI出力があり、カメラと同じように使用できます。

ただし、多くの機器にはHDCP（広帯域デジタルコンテンツ保護）があり、キャプチャーに支障をきたす場合があります。

### 特別なケーブルが必要ですか？

いいえ、標準的なHDMIケーブルで十分です。

注：多くのカメラにはミニHDMIポートがあり、接続にはミニHDMIケーブルが必要な場合があります。

### どのようなビデオ画質を使用すればよいですか？

これはニーズによって異なります。バスケットボールのような屋内スポーツの場合、カメラはアクションに近づく傾向があるため、中画質で十分です。サッカーの試合を撮影する場合、アクションがカメラから遠い場合は、より高い画質が必要になるかもしれません。

ご不明な点がございましたら、[shop@jssportslab.com](mailto:shop@jssportslab.com) までご連絡ください。

ありがとうございます

**n@csport**

[shop@jssportslab.com](mailto:shop@jssportslab.com) - [www.nacsport.jp](http://www.nacsport.jp)